

# О задаче преследования, описываемой дифференциальными уравнениями дробного порядка

**Маматов М. Ш.**

(Национальный Университет Узбекистана, Ташкент Узбекистан)

E-mail: mamatovmsh@mail.ru

**Алимов Х.Н.**

(Самаркандский Государственный университет, Самарканд Узбекистан)

E-mail: mamatovmsh@mail.ru

В настоящей заметке будем рассматривать игровую задачу, описываемую уравнениями дробного порядка вида

$${}_0^C D_t^{\alpha_i} z_i(t) = z_{i+1}(t), \quad i = \overline{1, N-1}, \quad {}_0^C D_t^{\alpha_N} z_N(t) = -u(t) + v(t), \quad (1)$$

где  ${}_0^C D_t^{\alpha_i}$  — оператор дробного дифференцирования,  $\alpha_i \in (0, 1]$ ,  $t \in [0, T]$ ,  $a_{ij}$  — коэффициенты,  $u, v$  — управляющие параметры  $u$  — управляющий параметр преследующего игрока,  $u(t) \in L_p[0, T]$ ,  $\|u(t)\| \leq \rho$ ,  $v$  — управляющий параметр убегающего игрока,  $v(t) \in L_p[0, T]$ ,  $\|v(t)\| \leq \sigma$ ,  $i, j = \overline{1, N}$ . По повторяющимся индексам подразумевается суммирование. Начальные и конечные условия для системы (1) зададим в виде

$$z(0) = z^0 = (z_1^0, z_2^0, \dots, z_N^0), \quad (2)$$

$$z(T) = z^T = (z_1^T, z_2^T, \dots, z_N^T) \quad (3)$$

Дробную производную будем понимать как левостороннюю дробную производную Капуто [1]. Напомним, что дробная производная Капуто произвольного нецелевого порядка  $\alpha > 0$  от функции  $f(x) \in AC^{[\alpha]+1}(a, b)$ ,  $a, b \in R^1$ , определяется выражением

$${}_a^C D_x^\alpha f(x) = \frac{1}{\Gamma(1-\{\alpha\})} \int_a^x \frac{d^{[\alpha]+1} f(\xi)}{d\xi^{[\alpha]+1}} \frac{d\xi}{(x-\xi)^{\{\alpha\}}}.$$

Будем говорить, что в игре (1) возможен перевод точки  $z$  из начальной точки  $z^0$  в конечную точку  $z^T$ , если существует число  $T = T(z^0, z^T) \geq 0$  такое, что для любого допустимого управления  $v(t)$ ,  $0 \leq t \leq T$  убегающего игрока, зная в каждый момент времени  $t \in [0, T]$  уравнение (1) и значения  $v(t)$  в игре (1) можно выбрать значение  $u(t)$  таким образом, что:

- 1)  $u(\cdot)$  — допустимое управление преследующего игрока;
- 2)  $z(T) = z^T$ , где  $z(t)$ ,  $0 \leq t \leq T$ , — решение соответствующей задачи (1), (2) при управлении  $u(t)$ ,  $v(t)$ ,  $0 \leq t \leq T$ .

**Теорема 1.** Если  $\rho > \sigma$  и  $\alpha_N, p'$  удовлетворяет неравенству  $\alpha_N > \frac{p'-1}{p'}$ , то в игре (1), (2), (3) возможен перевод точки  $z$  из  $z^0$  в  $z^T$ , где пространства  $L_p[0, T]$  и  $L_{p'}[0, T]$  являются сопряженными, т.е.  $\frac{1}{p} + \frac{1}{p'} = 1$ ,  $1 < p < \infty$ ,  $1 < p' < \infty$ .

## ЛИТЕРАТУРА

- [1] Kilbas A. A., Srivastava H. M., Trujillo J. J. *Theory and Applications of Fractional Differential Equations*. Amsterdam: Elsevier, 2006.-500.